Fiche Individuelle Projet labyrinthe

# Lundi

Programmation du joueur pendant tout la matinée puis des fonctions matrice l’après-midi

# Mardi

Programmation de la liste joueur le matin et de la version objet de joueur l’après-midi

# Mercredi

Programmation de la version objet de la liste joueur version objet le matin puis de la matrice orientée objet l’après-midi

# Jeudi

Ecriture du rapport puis mise en commun et réglage des bugs

# Vendredi

Passage à l’oral